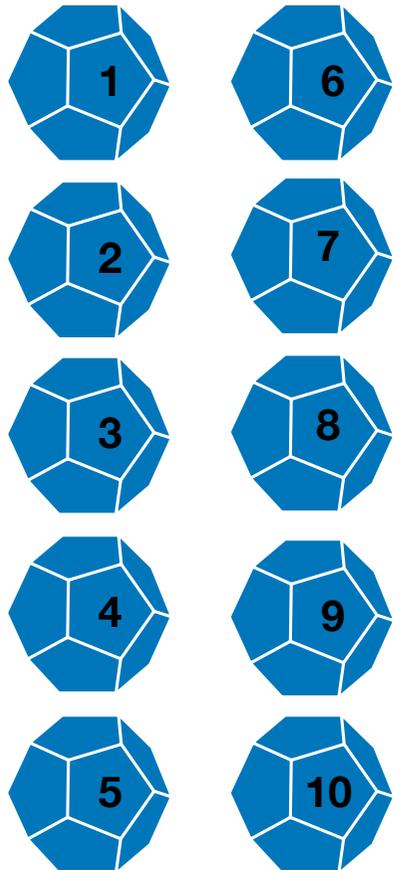
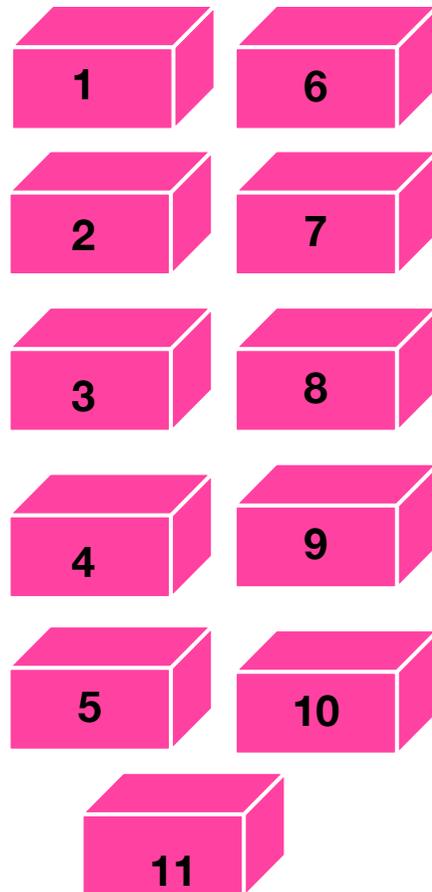


# Themenwoche 28.9. - 2.10.2020

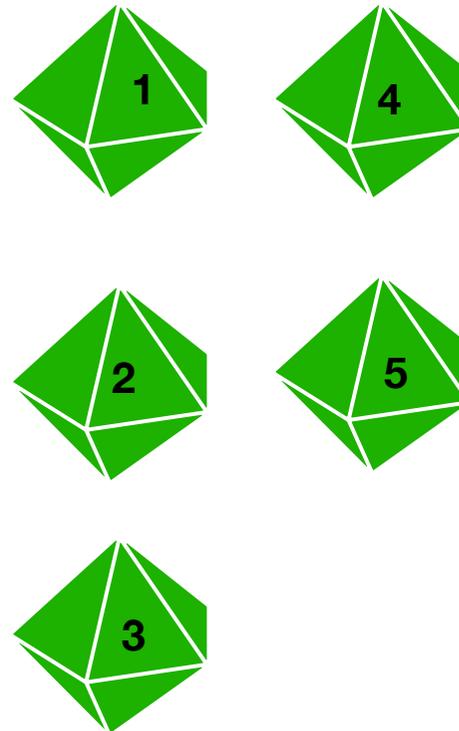
bernsteinGames  
Klasse 5



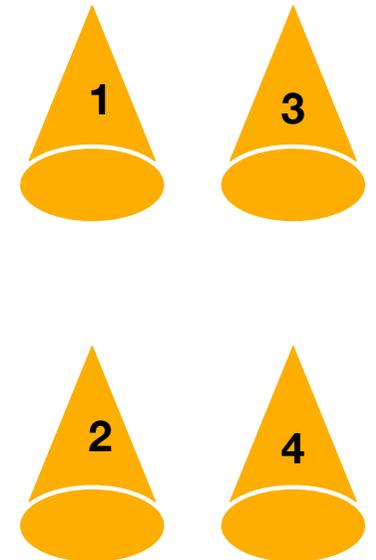
Bühne frei!  
Klasse 6



Wasser marsch!  
Klasse 7



Spurensuche  
Klasse 8



# Themenwoche 28.9. - 2.10.2020

**bernsteinGames  
Klasse 5**

**Bühne frei!  
Klasse 6**

**Wasser marsch!  
Klasse 7**

**Spurensuche  
Klasse 8**

G1 "Kartenspiele"	B1 "Chaos im Märchenland"	W1 "WWW water waste watch"	S1 "Geheimnisse des Stadtarchivs" Historiker
G2 "Glücksrad- dreh dich glücklich"	B2 "Schatten" Märchen	W2 FR. "Wasser lebt"	S2 "Auf die Sportgeschichte der Stadt appfahren" Informatiker
G3 "Die Zufallsschlange"	B3 "Diebstahl bei BSDS"	W3 Richter "Nass reicht nicht"	S3 "Der Weg ist das Ziel" Geografen
G4 "Monopoly - welche Straße ist die beste"	B4 "Fahnder und Verbrecher"	W4 "Alleskönner Wasser"	S4 "Sport vor Ort" Sportler
G5 "Lotto"	B5 "Be a little Ehrlich-Brother"	W5 "Überflüssig praktische Gewässeruntersuchung in Marlow"	
G6 "Fair oder unfair - Würfelspiele"	B6 "Magic Moments"	c	
G7 " Glücksspiele wie auf dem Jahrmarkt"	B7 "Lasst die Puppen tanzen"		
G8 "www - wir wollen würfeln"	B8 "Theater ohne Text"		
G9 "Roulette"	B9 "I-Sketch"		
G10 "Mensch ärgere dich nicht!"	B10 "Körpertheater"		
	B11 "Poetry Slam"		